VR Escape Room loggbok

Cecilia

Emilia

16/1–24:

Satt upp repo och lagt in unityprojekt. Följt första och andra ffos tutorial för VR. Lyckades till slut builda till headset. Hann inte testa om tutorial 2 fungerar (modeller och animation för händerna).

23/1–24

När vi skulle försöka få Unity att builda på Emilias datorn ändrade vi build settings till samma som mig för player settings var rätt.

Jag har börjat följa nästa tutorial men haft problem.

Kan fortfarande inte builda på Emilias dator.

Försökte fixa så att jag kan builda, kommit fram till att det ör något fel installationen, så försökte avinstallera och installer igen.

6/2–24

Jag har försökt byta editor till 2022.3.19 för att kunna använda senaste XR Interaction Toolkit men det har varit segt. Nu kan man i alla fall ta tag i saker osv. Jag har också gjort ett lås i blender.

Inför nästa gång:

Göra en default scen som har XR origin osv så man kan starta med en ren och fin scen när man ska försöka göra nya saker. T.ex. så kan Emilia få en scen utan grejer så hon kan fixa med lådor.

Fortsätta följa ffos tutorials för poke interaction och annat?

Blender, blender, blender. Byrå och nyckel. Ändra editor. Andoroid grej lyckades installera.

Nästa gång?

Börja med att få byrå och lådor vr-fungerande så att det går att dra och så vidare. Titta ifall jag kan bulida eftersom att andriod grejen ska vara installerad.

9/2–24

Video för knappar och UI interaction: <https://youtu.be/MaA76IHXMOM?si=_vvS4ynudURNIY6s&t=451>

Idag har jag gjort en sample scene och gjort någon sort poke interaction. Jag tror den funkar men är inte säker. Jag har gjort färdigt continous motion, dock kanske man behöver öka hastigheten lite?

Jag har kommit halvvägs genom en video om hur man gör en knapp, vilket jag behöver göra färdigt nästa gång. <https://youtu.be/bts8VkDP_vU?si=slEqutxH3Wgg2xX5&t=481>

Nästa gång: Göra klart knapp, skissa rum, göra rum (väggar och tak), snygg belysning (lampor), 3D-modeller/inredning

Jag kan nu builda! Påbörjat byrån, behövde bygga om byrån litegrann för att kunna ha collider. Turtorial: <https://fistfullofshrimp.com/unity-vr-doors-and-drawers/>

Nästa lektion: Göra klart byrån, 3D-modeller.

15/2–24

Börjat rita upp rummet i figma. Klar med knapp tror jag.

Idéer: Menyn i lobbyn, aktivera direct interactor när man väl startat så man inte kan spela innan klicka start.

Nästa gång: Rita färdigt rum, börja skapa mer inredning, snygg belysning kanske, skapa menyn

Gjort byrå. Går att dra ut den och den har också ett stopp så att den inte går att dra ut för långt. Ritat rum i figma och spånat idéer.

Nästa gång: Göra klart byrån. 3D-modeller?! Skapa meny.

20/2–24

Caddat yxa, lagt in den i spelet och påbörjat 2-handed grab.

Fortsatt med byrå. Experimenterat med joints inställning så att den inte ska röra sig som man vill. Just nu är det bara handtaget som inte rör sig som den ska.

Nästa gång: fortsätta. Handtaget måste lösas. Annars samma som förra gången kan göras nästa gång.

5/3–24

Jag har gjort färdigt yxan så nu kan man plocka upp den med två händer och tyngdpunkten är inte centrerad. Försökt lägga till så att objekt ser interagerbara ut när man har handen nära, de blir blåa när man kan ta tag i dem. Lagt till en splashscreen där det står ”VR Escape Room”, men vet inte om den dyker upp i spelet.

Nästa gång: Cadda möbler och kanske ”huset”, kolla in ljus och ljuskällor kanske.

Jag har fixat med handtag. 2 av 3 fungerar hyfsat. Quest link till projektet fungerar.

Nästa gång: Samma som förra veckan.

18/3–24

Caddat hylla, mergeat vr basics.

Har lagt in en skybox och lite trämaterial. Frågan är om vi ska ha material eller om vi ska hålla allting helfärgat.

Nästa gång: Väggar/tak/golv till hus, bestämma material osv.

Jag har fixat klart handtaget på byrån, byrån funkar typ nu (jipi) och mergeat ihop min branch med main.

Nästa gång: Meny

19/3–24

Gjort väggar och tak men de behöver justeras för de är för stora. Jag har också caddat färdigt skrivbord 2 och en lampa. Jag har börjat med ljus och jag tänker att vi kör på spot lights i lampor i stället för direktional light. Kanske att man har en directional light utanför huset så det lyser in från fönstrena.

Få saker att glöda: <https://www.youtube.com/watch?v=bkPe1hxOmbI>

Nästa: Fortsätta med ljus och hus.

Gjort prefab av byrån. Testat oculus 3. På börjat menyn, lagt dit tre knappar och sett till att texten följer efter knappen när den blir ned tryckt.

Näsa: Fortsätta med menyn, se till att det händer något när man trycker på knapparna.

20/3–24

Jag har varit hemma och sjuk men tittat lite på belysning i VR.

Videos jag tänkte följa: <https://www.youtube.com/watch?v=OqpS2z_I3hU>

<https://www.youtube.com/watch?v=f39WZcOZ1kw>

Nästa gång: Fortsätt med belysning, cadda fler möbler/fixa huset om jag hinner

Fått play knapp att fungera, den byter scen när knappen trycks in. Av någon anledning har min byrå slutat fungera, antingen så blev det något fel när jag mergade, men tycker det ser ut som det ska. Förhoppningsvis fungerar det magiskt igen nästa gång.

Näst gång: försöka fixa byrå, annars fixa med de andra knapparna på menyn, kanske göra en miljö till menyn. 3d-modeller?

26/3–24

Lyckats göra fönster!!

Dekorerat utomhus, gjort taklampa (väldigt fin), justerat husets storlek så det borde vara hyfsat nu.

Nästa: Dekorera hus med möbler vi gjort och göra snygg fönsterkarm? Göra fler möbler om jag hinner.

Jag har lyckats få en meny, som är gjord som en lista av canvasar så det går att lätta lägga till flera. Efter sista canvasen kommer man till en annan scen. Jag har gjort ett eget litet rum för knapparna och canvasen, den kan behövas göras snyggare.

Nästa gång: BLENDER!

27/3–24

Lagt in fler lampor i huset och justerat takhöjden. Påbörjat att slicea objekt med yxan så man kan hugga plankor <https://www.youtube.com/watch?v=BVCNDUcnE1o>

Nästa: Fortsätta med slicing (se till att det funkar för jag tror jag lagt in alla scripts men hann bara inte testa av någon anledning). Lägga dit plankorna, se till att plankorna försvinner efter en stund.

??

6/4–24

Slice scriptet fungerade inte, bitarna bara multiplicerades och det blev kaos. Jag har bytt video <https://www.youtube.com/watch?v=GQzW6ZJFQ94>. Det går att hugga plankor nu när jag följde nya videon.

Jag har jobbat lite på ytterdörren/dörren som leder ut men datorn är seg och det är lite strul generellt.

Nästa: Göra powerpoint, fixa småfelen

Dekorerat huset med alla modeller, vi har och även gjort en massa i blender, Matta, kruka, stol, pall, bord, bok, krok, skoställ. Förhoppningsvis ska vissa av sakerna gå att ta tag i, men har ej kunnat testa. Mergat med main.

Nästa: Se vad som behövs, skriva readme.

7/4–24

Jobbat på småfel och gjort småfixar. Fixat en ”Finish” scen och så att man kan gå från menyscenen till huset till slutet (så länge de finns med i build settings och är i ordningen Menu, DekorHuggaExit, Finish).

Lagt in mer belysning i huset + lite mer dekoration.

Jag har gjort ganska mycket så det är svårt att komma ihåg allt.

Nästa gång: Fixa Color Affordance och Attach Points på böckerna, sätta alla interactables lager till Interactable. Se till att allting ser okej ut inför presentation.

.

8/4–24

Lagt till color affordance på böckerna och lagt till en extra nyckel som inte har någon användning.

Lagt till vignette när man roterar för att minska illamående. Smooth scene transitions, Haptic feedback

Ska lägga till ”smooth scene transitions”.

.



Att göra:

* Byrå ska vara prefab
* ~~Huset (väggar, tak, fönster)~~
* ~~Lampor/belysning~~
* ~~Matta~~
* Gardiner
* ~~Tavlor~~
* Vaser
* ~~Bord~~
* ~~Hyllor~~
* Dekoration
* ~~Fungerande nyckel och lås~~
* ~~Plankor som kan huggas~~

Småfixar:

* ~~Utomhusljuset är för starkt~~
* ~~Kan gå igenom plankorna om huvudet får plats (fler plankor behövs?)~~
* ~~Göra så att man behöver ta tag i handtaget på nytt för att gå vidare till nästa scen~~
* ~~Fixa så man kan luta sig över byrålådorna för att de vad som är i dem~~
* ~~Attach points och color affordance på böckerna~~
* ~~Interactable layer på alla interactables~~
* Inte ignorera Interactable layer på alla lampor
* Få objekt att tryckas uppåt om i en collider
* ~~Bakgrundsmusik~~
* Ljudeffekter när man låser upp
* Ljudeffekter när man plockar upp saker